

Como importar no RDWorks

O RDWorks é o software de controle mais usado em máquinas de laser CO2 com controladora Ruida — comum em cortadoras chinesas de entrada e meio de linha. Este guia mostra como abrir o arquivo SVG gerado pelas **Ferramentas de Geração** da Vetor e Arte diretamente no RDWorks.

Como importar o SVG no RDWorks

1. **Passo 1** — No RDWorks, abra o menu **File** e selecione **Import**.
[c50de41abfdf591b17c4832d1d6caca041bb38be217773e24172549f8ced9fdf\[1\].png](#)
2. **Passo 2** — Na janela de importação, clique no menu suspenso "**Files of type**" para ver os formatos disponíveis.
[20a4e240672cc5a5590dbb9790539f86f1271483a1aea89830a4e21dcc98e4bf\[1\].png](#)
3. **Passo 3** — Escolha "**SVG Files (*.svg)**" na lista, para filtrar só arquivos vetoriais.
4. **Passo 4** — Navegue até o arquivo SVG baixado da Vetor e Arte, selecione-o e confirme.

[c5077be760d188d0606c07f9af93e1d252d13b49d9960bf7bea598aed2712403\[1\].png](#)

Depois de importar

O desenho carrega na área de trabalho do RDWorks, já dividido pelas camadas de cor do arquivo (veja [Entendendo o arquivo SVG](#)). Confira a unidade de medida — os arquivos da Vetor e Arte já vêm em milímetros, mas o RDWorks às vezes abre em polegadas por padrão, o que faz o desenho parecer em escala errada.

“ **Dica:** configure a camada preta (contorno externo da peça) por último no corte — se a peça se soltar antes, ela pode se mover e estragar os cortes internos.

RDWorks trava ou dá problema com frequência?

É uma queixa comum entre usuários de laser: o RDWorks tem fama de ser instável, travar na importação de arquivos mais complexos ou perder configuração entre sessões. Se isso acontecer com frequência na sua máquina, considere o **LightBurn** como alternativa — é compatível com controladoras Ruida (a mesma do RDWorks) e oferece **versão de teste gratuita** para experimentar antes de decidir. O passo a passo de importação no LightBurn está na tabela da página [Entendendo o arquivo SVG](#).

[📄 Página de Apoio](#) [📄 Planos e Preços](#) [📄 Suporte](#)

Revision #2

Created 2026-08-17 13:02:09 UTC by Rodrigo Galgardo

Updated 2026-08-17 13:07:42 UTC by Rodrigo Galgardo